

LIMPIADOR DECAPANTE ESPECIAL DEPÓSITOS MINERALES: CEMENTE, HORMIGÓN, CAL, ARGAMASA...



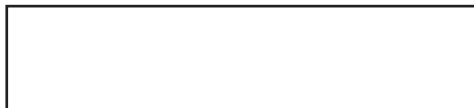
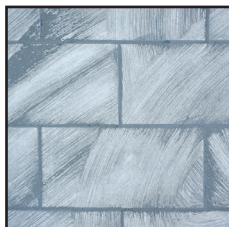
TECHNO CBC LIQUIDE

MANTENIMIENTO DE
EDIFICIOS Y PINTURAS

ACCIÓN
• Decapar



Foto no contractual



INNOVACIÓN:

■ Decapante súper potente a base de moléculas orgánicas, eficaz para decapar fácilmente los cementos y hormigones.

PROTECCIÓN:

- No corrosivo.
- Inofensivo para el material.
- No requiere neutralización después del aclarado con agua.

CONSEJO:

- Ideal para suprimir las lechadas de mortero o de hormigón, depósitos de cal y rasgos de eflorescencia.
- Permite dejar como nuevos los muros y los suelos de piedra, hormigón, ladrillos, barro cocido... y limpiar alicatados y restos de juntas.
- Conviene perfectamente para las empresas de la construcción, fábricas de cemento, albañilería, obra civil, servicios municipales, industrias pesadas, astilleros...
- Se utiliza para retirar las huellas minerales y es apto para el carenado de barcos.

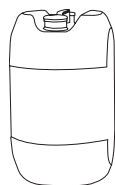
MODO DE EMPLEO:

- Listo para el uso (se puede diluir hasta el 25 % para operaciones de mantenimiento corriente).
- Realizar una prueba previa en el soporte antes del uso.
- Humidificar el soporte.
- Aplicar generosamente en la superficie por tratar con un pulverizador o un cepillo.
- Dejar actuar 5 minutos máximo, cepillando con una escoba de cerdas rígidas para despegar los depósitos minerales más tenaces.
- Aclarar las superficies tratadas con agua antes del secado del producto, con un limpiador de alta presión.
- Aclarar el material con agua después del uso.
- Proteger las superficies metálicas antes de la aplicación, no aplicar en la piedra reconstituida o en el mármol.

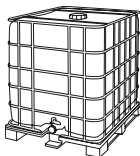
CARACTERÍSTICAS:

- Aspecto: líquido entre incoloro y amarillo pálido olor característico.
- Soluble en el agua.
- Consumo: 3 a 6 m² por kg de producto.

ENVASES:



Baril
20 kg y 200 kg



Container
1000 L

JUNTO CON ESTE PRODUCTO, IPC LE PROPONE:

■ PULVERISATEUR DORSAL ■ PULVERISATEUR AUTONOME ■ TECHNO CBC ■ BUILDING HYDROFUGE

IR: